CURSE.Sites Help Get an Epic Experience with Premium Login Don't have an account? Register
ADTECH
Lotame
NetRatings SiteCensus
PubMatic
Quantcast
ScoreCard Research Beacon

Suivez-nous sur Twitter !

SMITE WIKI
WILDSTAR WIKI
DESTINY WIKI

Lapin

Cet article concerne des fonctionnalités qui seront ajoutées dans la prochaine mise à jour.
Ces fonctionnalités sont apparues dans des versions de développement, mais la mise à jour complète contenant ces fonctionnalités n'est pas encore sortie.

Les **lapins** (nom anglais : ***rabbits*** ou ***bunnies***) sont des créatures passives prévues pour la version 1.8.[1][2]

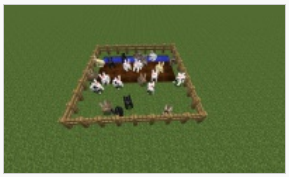
Sommaire

1 Apparence
1.1 Lapin tueur de Caerbannog
2 Utilité
3 Comportement
3.1 Apprivoisement
3.2 Élevage
4 Historique
5 Notes diverses
6 Galerie
7 Références

Lapin [modifier]

Points de vie	10 (♥♥♥♥♥)
Dégâts	Lapin tueur de Caerbannog seulement Facile : 5 (♥♥♥) Normal : 8 (♥♥♥♥) Difficile : 12 (♥♥♥♥♥♥)
Première apparition	14w27a (1.8)
ID d'entité	101
ID de sauvegarde	Rabbit
Récompenses	Peau de lapin (0 – 1) Lapin cru (0 – 1) Lapin cuit (0 – 1) si tué par le feu
Récompenses rares	Patte de lapin

Apparence [modifier]



Les six couleurs de pelage existantes.

Chaque lapin aura généralement l'un des six skins suivants : noir, blanc, marron, or, noir et blanc ou « poivre et sel ».[3] Cependant, il existe deux autres variantes : un lapin hostile au pelage blanc, aux yeux rouge vif et à la bouche rose (rare) ; et un lapin nommé "Toast" avec de grandes taches noires et blanches. Une étiquette est nécessaire pour obtenir ce dernier lapin.

Lapin tueur de Caerbannog [modifier]

Ce lapin au pelage blanc et à la bouche couverte de sang est hostile envers le joueur, mais celui-ci n'a qu'une chance sur mille d'apparaître dans la nature. Il attaque le joueur quand il se trouve à moins de 4 blocs de lui. Ce dernier est nommé dans le jeu "Le lapin tueur de Caerbannog" en référence à la comédie britannique Monty Python : Sacré Graal !.

Utilité [modifier]

Les lapins peuvent lâcher à leur mort jusqu'à trois récompenses : de la peau utilisée pour faire du cuir, des pattes servant à confectionner des potions de sauts et de la viande crue pouvant être cuite puis transformée en ragoût de lapin, qui restaure (10).

Comportement [modifier]

Les lapins se déplacent sans but précis en faisant des bonds. Étant donné qu'ils ont peur des joueurs, à l'instar des ocelots, ils se déplacent plus vite qu'en temps normal lorsqu'ils sont pourchassés[4] : ils augmentent leur vitesse et font de petits sauts. Lorsqu'ils veulent sauter par-dessus des obstacles, ils réduisent leur vitesse et font alors de grands sauts.[5]

Les lapins détruisent les plantations de carottes.

Bien que les lapins passifs aient peur des joueurs, les lapins hostiles, quant à eux, les attaqueront s'ils se trouvent à moins de quatre blocs.

Lorsqu'ils sont apprivoisés, les lapins n'ont plus peur des joueurs et peuvent se reproduire. Contrairement aux autres créatures apprivoisables, les lapins ne peuvent pas être assis. Les lapins apprivoisés peuvent se téléporter à leur maître tout comme les chats et les chiens, mais cela peut être évité avec une laisse.

Apprivoisement [modifier]

Les lapins peuvent être apprivoisés en les attirant vers soi avec des carottes. L'apprivoisement d'un lapin demande en général

plusieurs carottes. Le processus d'apprivoisement des lapins est le même que celui des ocelots.

Le joueur ne peut apprivoiser des lapins que dans ces conditions :

- Le lapin doit être en train de demander de la nourriture (mode mendicité). Il fixe alors le joueur et saute lentement près de lui.
  - Entrer en mode "mendicité" nécessite que le joueur soit à moins de 10 blocs du lapin (distance euclidienne).
  - Si le joueur, à moins de 6 blocs du lapin, s'en éloigne légèrement ou se met à bouger trop brusquement, le lapin sortira du mode "mendicité" au prochain tick de jeu.
  - Le lapin ne demande plus de nourriture pendant environ 15 secondes.
- Le lapin doit être à moins de 3 blocs du joueur.
- Lorsque les conditions ci-dessus sont remplies, il y a 2 chances sur 3 que le lapin prenne la carotte sans pour autant devenir apprivoisé. Il est possible de faire la différence entre les 2 chances sur 3 d'échec et les conditions qui ne sont pas remplies du fait que les lapins émettent des particules de fumée lorsqu'ils sont nourris et qu'ils peuvent être alimentés à nouveau immédiatement.

Élevage [modifier]

Les lapins apprivoisés peuvent se reproduire à l'aide de carottes, de carottes dorées ou de pissenlits. Pour le moment, le skin des parents n'a pas d'influence sur celui du bébé.[6]

Historique [modifier]

Les lapins sont initialement proposés par Notch durant le développement du Test de Survie, mais le projet est rapidement abandonné.[7] Cinq ans plus tard, TheMogMiner poste une série d'images de lapins déclarant qu'il ne les fait que pour le fun et qu'ils ne sont pas prévus dans Minecraft, avant de se raviser.[8][9][10]

À venir	
6 juin 2014	TheMogMiner a révélé que les lapins auraient plusieurs skins à l'instar des chevaux et des chats.
30 juin 2014	TheMogMiner a mis en ligne une vidéo montrant les lapins en train de faire des bonds.
30 juin 2014	TheMogMiner a dévoilé les récompenses lâchées par les lapins.
1.8 **14w27a**	Les lapins ont été introduits.

Notes diverses [modifier]

- La commande `/summon Rabbit ~ ~ ~ {RabbitType:99}` permet de faire apparaître Le lapin tueur de Caerbannog.
- Un skin unique peut être obtenu en nommant un lapin "Toast" avec une étiquette, en hommage au lapin d'un fan.[11]

Galerie [modifier]

Une des premières images des lapins dévoilées par TheMogMiner.

Un lapin nommé "Toast" avec un pelage unique.

Références [modifier]

1. ↑ https://twitter.com/TheMogMiner/status/474505685552873472
2. ↑ http://i57.tinypic.com/ehaefl.png
3. ↑ https://twitter.com/TheMogMiner/status/484302327822553088
4. ↑ http://www.reddit.com/r/Minecraft/comments/29gzzm/rabbits_in_minecraft/cil7l33?context=3
5. ↑ http://www.reddit.com/r/Minecraft/comments/29gzzm/rabbits_in_minecraft/cil7i40?context=3
6. ↑ https://twitter.com/TheMogMiner/status/484304347858501632
7. ↑ http://notch.tumblr.com/post/109967000/should-minecraft-have-blood
8. ↑ https://twitter.com/TheMogMiner/status/467779413158166528
9. ↑ https://twitter.com/TheMogMiner/status/474505685552873472
10. ↑ http://i57.tinypic.com/ehaefl.png
11. ↑ https://twitter.com/TheMogMiner/status/483935152133775360

Entités [modifier]

Voir sur : Modèle:Entités/contenu

Catégories : Fonctionnalité à venir | Entité

Dernière modification de cette page le 9 juillet 2014 à 11:34.

Le contenu est disponible sous licence CC BY-NC-SA 3.0 sauf mention contraire. Minecraft content and materials are trademarks and copyrights of Mojang and its licensors. All rights reserved.
This site is a part of Curse, Inc. and is not affiliated with Mojang.

Politique de confidentialité À propos de Minecraft Wiki Avertissements Affichage mobile

Back to Top

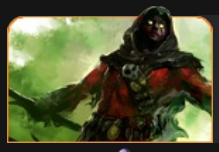
CURSE

Curse is the **#1 Resource** for core online gamers.

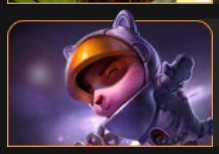
Not a Member?
Get your Free Account!

Sign up for Free!

Featured Sites MORE



Guild Wars 2 Guru
The latest and greatest on Tyria.



LoL Pro
Dominate with Pro LoL guides.

Browse

Core	Curse	MMO-Champion
Community	WowStead	CurseForge
Database	WowAce	SkyrimForge
Wiki	SC2Mapster	LoLPro
	ExilePro	

ABOUT US ADVERTISING PRIVACY POLICY TERMS OF SERVICE PREMIUM TERMS OF SERVICE CURSE NEWSLETTER JOBS AT CURSE

HANDCRAFTED IN SAN FRANCISCO & HUNTSVILLE